



Város Polgármestere

2051 Biatorbágy, Baross Gábor utca 2/a • Telefon: 06 23 310-174/213 mellék

Fax: 06 23 310-135 • E-mail: polgarmester@biatorbagy.hu •
www.biatorbagy.hu

ELŐTERJESZTÉS

A Lovas Baráti Kör támogatási kérelme

A Lovas Baráti Kör rendszeres támogatója a civil szervezetek számára kiírt pályázatoknak a biatorbágyi lovas kultúra ápolása érdekében kifejtett tevékenységének elismeréseképpen.

Az egyesület

2012-ben 350 000 Ft

2013-ban 300 000 Ft

2014-ben 350 000 Ft

2015-ben 350 000 Ft

támogatásban részesült a képviselő-testület döntése alapján.

Az elmúlt évben lezajlott bankbotrány következtében érvényes bankszámla híján a 2015-ben megítélt támogatást nem állt módjában felvenni és felhasználni az egyesületnek. Ugyanezen oknál fogva a Lovas Baráti Kör a civil szervezetek 2016. évi támogatására kiírt pályázaton nem indult.

Az egyesület elnöke, Varga Károly 2016. augusztus 1-jén kelt levelében önálló támogatási kérelemmel fordult a képviselő-testülethez a 19. alkalommal megrendezésre kerülő Biatorbágyi Lovas Játékok eredményes lebonyolítása érdekében. A rangos esemény megvalósításához mintegy 600 000 Ft támogatásra lenne szükség, mely Biatorbágy Város 2016. évi költségvetésében rendelkezésre áll.

Kérem a tisztelt Képviselő-testületet, hogy támogassa a Lovas Baráti Kör kérelmét.

Biatorbágy, 2016. augusztus 18.

Tarjáni István
polgármester

Határozati javaslat

Biatorbágy Város Önkormányzat Képviselő-testületének /2016. (VIII. 23.) határozata

A Lovas Baráti Kör támogatási kérelme

Biatorbágy Város Képviselő-testülete

1. megtárgyalta a Lovas Baráti Körnek a 19. Biatorbágyi Lovas Játékok anyagi fedezetének biztosítása céljából benyújtott támogatási kérelmét
2. a 19. Biatorbágyi Lovas Játékok lebonyolításához forint támogatást nyújt
3. felhatalmazza a polgármestert a támogatási szerződés megkötésére
4. a megítélt támogatás fedezete rendelkezésre áll Biatorbágy Város 2016. évi költségvetésének II.13. számú melléklete „1. Alapítványok, egyesületek, szervezetek támogatása” során fel nem használt keretben